

# Confronto tra Second Life e Scuola 3d

	 <p>Second Life</p> <p>Cinque immagini che ho avuto modo di riprendere in Second Life. Non sono belle, ma sono sempre un ricordo di quanto questa sim non esiste più.</p>
<p>Motivazioni ad entrare</p>	<p><b>Che cos'è SL?</b> Una piattaforma che consente di visitare ambienti virtuali in tre dimensioni, nei quali interagire tramite i propri avatar, con altri simili, in forma umana oppure con oggetti virtuali.</p> <p>Per quale <b>motivo</b> si può entrare in un ambiente virtuale come SL? Alcune giustificazioni possono essere così elencate: <b>Curiosità:</b> la stampa ne ha parlato molto, soprattutto negli anni 2006-2007, tanto da creare una specie di bolla del virtuale, tutto ciò che accadeva in SL veniva riportato nelle pagine dei giornali e nei servizi dei tg; nel 2007, le cose sono cambiate, e molte aziende hanno visto che - magari per un approccio sbalzo - gli affari tramite il virtuale non se ne facevano, e la pubblicità ha cominciato a confrontarsi con i mezzi tradizionali; <b>conoscenza,</b> in effetti su SL vi sono molte opportunità di apprendere: dalle modalità di costruzione, alla lingua, alle attività espressive ed artistiche, nel virtuale è possibile trovare stimoli ed esempi per arricchire il proprio bagaglio conoscitivo; <b>comunicazione:</b> se qualcuno vive in solitudine o è lontano da città ed amici, SL può costituire un mezzo per facilitare la comunicazione, sia attraverso la chat testuale, sia attraverso la chat audio e il supporto video; qualcosa di più delle semplici smile; in SL è possibile mettere a frutto anche le risorse della realtà virtuale, è possibile arrivare ad esprimere anche qualche sentimento, qualche sensazione, quasi come se fosse in presenza.; <b>costruzione,</b> le abilità costruttive che si possono sviluppare in Second Life hanno basi sull'uso di programmi di grafica, anche tridimensionale, come Blender, Maya, ecc.</p>

possono essere sfruttati sia inworld (cioè all'interno di SL) sia offline: chi possiede sim di una certa dimensione, può ideare e progettare ambienti e scenari con Photoshop, o Maya, e caricarli successivamente nella propria land;

**guadagnare.** Ci si chiede se uno degli stimoli a sperimentare un mondo virtuale non possa essere quello di intraprendere un'attività commerciale, o comunque di realizzare qualche profitto. Tale fine di frequente viene ridimensionata nel giro di pochi giorni di tentativi. Se è difficile fare profitti in internet, di più lo è guadagnare in un ambiente come SL. Per gli utenti fanno fatica ad entrare e per la novità spesso sono propensi alla diffidenza.

Il **lavoro** su SL è spesso mal retribuito, e con il cambio, i L\$ non danno una remunerazione accettabile. Le attività imprenditoriali poi non si caratterizzano per una sicura clientela. Molte delle attività possibili sono finalizzate al mondo virtuale stesso, senza molte alternative concrete. Vendere grafica, pittura, programmi formativi è senz'altro possibile, ed eccezionalmente possono anche garantire buoni guadagni; per altri oggetti, SL deve limitarsi ad essere una occasione promozionale, con scarse ricadute concrete su attività profittevoli.

Una strada da percorrere per le promozioni è forse quella di creare eventi, brevi e frequenti, che coinvolgano quanti più interessati possibile. Inutile stare a creare grosse strutture, che rischiano di restare vuote, o programmare eventi per centinaia di persone, in quanto il lag potrebbe tradire nel momento meno opportuno utenti ed organizzatori.

Per l'accesso a SL, resta la motivazione di uscire dalla **solitudine**, di conoscere qualcun altro, con gli stessi nostri interessi, o anche l'anima gemella... allora l'utente ha una ulteriore motivazione a superare le difficoltà tecniche connesse con SL.

Constatato quanto sopra, ritengo che gli alunni possano prima di passare all'uso del computer sperimentare la realtà virtuale aumentata, solo dopo aver sperimentato la realtà reale: rapporti, azioni, costruzioni, realizzazioni, sperimentazioni di ogni tipo. Ritengo inoltre che usare mondi virtuali fra persone che abbiano la possibilità di frequentarsi in presenza sia poco utile.

Una classe ha mille modi di allacciare relazioni, e la virtualità va riservata caso mai alle interazioni scolaresche lontane: in questo caso, diventa un sostituto degli scambi epistolari, e può aumentare la valenza del rapporto suggerito dallo strumento, sia esso SL o uno affine.

Ingresso

La registrazione avviene con la fornitura dei pr personali, anche se di fronte al mondo l'utente cognome da scegliere fra quelli proposti, ed un di fantasia. Per i linden i nostri dati sono tutti però e se abbiamo deciso di comprare anche la più piccola, saremo costretti anche a fornire i d nostra carta di credito.  
Dichiariamo di essere **adulti**, e ci impegnamo rispettare il codice di correttezza e di rispetto c altri.  
Poi, magari ogni land ha le sue regole e i suoi c rispettare. In alcune land sarà proibito volare, esempio.  
Non recare disturbo agli altri, non esibire armi, esibire nudità, ecc. sono comandamenti che in land non possono essere disubbiditi, mentre in magari, anche per giochi di ruolo, possono esse permessi.

Una volta entrati, si è condotti in terre che serv come orientamento, si chiamano **Orientation** ve ne sono sia in lingua inglese, sia in italiano. Abbiamo la possibilità di sperimentare i movim camminare, correre, volare, le possibilità di ag gestire, di costruire, di contattare gli altri.  
Nelle OI, possiamo imparare le modalità di uso cursori di movimento, della tastiera e anche de camera.  
La camera è molto importante, e consente di v di là dei limiti e anche di spostarsi velocemente angolo all'altro di una sim. Controllare la came essere la prima abilità da suggerire, in quanto essa è facile anche fare belle **fotografie**, o an interessanti **video**.

In effetti, fare il **visitatore**, potrebbe essere g lavoro, tante sono le opportunità di mostre, m ricostruzioni da visitare. Alcune land non sono visitabili, in quanto i proprietari ne ostruiscono l'ingresso, ma la maggior parte delle sim attira anche con iniziative promozionali, eventi, iscriz gruppi.

Condizione d'ingresso

Se l'ingresso è gratuito in SL, tuttavia possede **land**, anche piccola, costa.  
Se vuoi una land e impiantare un'impresa o un iniziativa educativa (sconto del 50%) devi paga vero che il costo non è altissimo, e che in parte ripagato settimanalmente, ma è pur tuttavia un impegno, cui si aggiungono anche le tasse.  
Poi hai le spese di promozione, inserimento nei

	di ricerca, ecc.
Lingua standard	<p>Inglese, l'interfaccia è anche in tedesco, spagnolo, giapponese... Era in sperimentazione quella italiana ma per ora essa non è stata adottata ufficialmente, quindi gli utenti debbono sempre fare riferimento all'inglese, ad altre lingue già ufficializzate.</p> <p>I gesti e le animazioni aiutano molto, ma effettivamente la lingua può costituire un problema.</p>
Prim o Primitives, oggetti modulari	<p>Se clicchi sul pulsante <b>Build</b>, oppure se clicchi sulla tua terra o su una <b>Sandbox</b>, e clicchi su Edit, ti appaiono strumenti di costruzione. Il primo elemento è il <b>prim</b>, che può avere già in partenza diverse dimensioni, attraverso la sua modifica, il suo orientamento, le dimensioni, consente la creazione di vari oggetti. Conosciamo già il lego, virtuale e no, qui essi sono malleabili. I mattoncini di partenza, combinandoli tra di loro, si ottiene qualsiasi costruzione, anche complessa, si veda anche la sim Leiter di silvestro Dagostino, che ha passione per la costruzione di macchine facendo di tutto, dalle macchine di Leonardo al sistema solare...</p> <p>La costruzione - manipolazione, progettazione, realizzazione, ricerca materiali, valutazione del risultato - riveste un'importante efficacia nell'educazione. La tassonomia del manufatto - virtuale - ha numerose ricadute per le quali si stanno facendo studi appositi, che diamo per scontati.</p>
Notecard, telex	<p>Un appunto di solito breve che può essere recapito ad altri avatar anche se non sono online: in pratica un messaggio personale, o una circolare, in formato testuale, quindi piuttosto poco attraente da leggere per cui la brevità è essenziale. Però può contenere anche allegati, collegamenti ipertestuali, immagini. Non è un mezzo di comunicazione efficientissimo come vi sono recapiti di messaggi via e-mail, che agiscono sull'utente non online, come vi possono essere i messaggi fanno da segretario. Poi vi è SLIM, un sistema di messaggistica istantanea che consente di parlare anche senza entrare nella piattaforma.</p>
Interfaccia	<p>A menù e con pulsanti aggiuntivi; premendo <b>C</b> si accede persino ad un menù <b>avanzato</b>, riservato ai costruttori e utenti con particolari esigenze. Ma quello di base risulta complicato, in quanto il visuale serve anche per costruire.</p>

	<p>Prima di avventurarsi nelle visite solitarie, è consigliabile dare un'occhiata alle diverse opzioni e rendersi consapevoli delle <b>Preferenze</b>, configurando in modo che il proprio viewer non chieda troppo alle risorse del computer in dotazione: la multimedialità può essere goduta appieno o limitata seconda che il computer usato abbia una scheda grafica e la relativa memoria adeguate. Rinunciare ad tenere aperti altri programmi durante le visite di SL può essere consigliabile, pena il blocco improvviso di alcune o di tutte le funzioni.</p>
Ambiente	<p>Isola - ogni isola (sim) può contenere diverse isole, ciascuna acquistabile da un diverso proprietario. Ci sono alcuni proprietari che posseggono addirittura isole confinanti, mentre il minimo indispensabile per costruire è costituito da 512 mq, con cui si può operare con molte limitazioni, ma si può già costruire.</p>
Stipendio	<p>Denaro. Si può visitare gratis SL, ma per godere di opportunità interessanti è consigliabile avere una buona dotazione di qualche l\$: i guadagni consentiti dalle attività cui sottoporsi in SL, farebbero perdere il denaro prezioso, e garantirebbero in cambio poche chat. Un utente normale che acquista un terreno riceve un assegno di benvenuto di 1000 l\$, più uno stipendio settimanale di 300 l\$ (circa un euro).</p>
Costruzione	<p>Una delle prime cose che l'utente impara è <b>costruire</b>, anche se non è proprietario, può farlo in appositi terreni "sandbox", terre sperimentali dove è possibile sperimentare sia il client, sia le proprie abilità di movimento ed edilizia.</p>
Ingresso provvisorio per visite "turistiche"	<p>Prima registrazione, si entra per curiosità, per imparare, per conoscenze, per comunicare, gratis, senza impegno.</p>
Orientation Island Zona principianti e area prove	<p>L'utente novizio, può allenarsi seguendo le indicazioni di altri avatar che offrono assistenza gratuita in aree apposite della Linden o anche di privati. Nelle Orientation Island si impara a muoversi, a costruire, a interagire, a esplorare. Se non siamo soddisfatti, però, poi ci sono corsi avanzati (gratis o a pagamento) per imparare a approfondire gli stessi contenuti.</p>
Mondo	<p>L'ora legale di SL è quella della <b>California</b>, tutto il visitatore può impostare a proprio piacimento l'ora della giornata preferita, far diventare notte il giorno e viceversa. A volte la visuale del mondo intorno è falsata, e gli utenti vedono cose in modo diverso da altri, a causa del lag.</p>

Avatar	Può conservare nome e cognome solo con tariffe speciali; il cognome altrimenti è a scelta fra una serie di nomi mentre il nome è libero; il cognome linden è riservato per una di complessa personalizzazione l'aspetto: richiede tempo e arte, può essere anche un'attività a sé stante per gli sbrigativi, invece possono acquistare avatar e riceverne uno in regalo di ricambio anche presso qualche OI.
Furry	Avatar con forme del tutto o parzialmente <b>animalesche</b> , ma con il solito comportamento "umano"
Movimenti dell'avatar	Con tastiera, mouse, e "bussole" sullo schermo si può camminare, correre (Ctrl+R) anche volare, può teleportare da una sim all'altra. Si veda l'uso della camera
Denaro	Importanza del denaro ( <b>linden dollars</b> ), convertibile in moneta corrente. Se tutto ha un prezzo, si manifesta e rispecchia fedelmente la filosofia. Si tenga però presente che oggi il client, opportunamente configurato, consente anche l'accesso a SIM gratuite.
Costruire e/o migliorare il proprio avatar	Possibilità di adottare un avatar tra quelli propri o migliorarlo, vestirlo, provvederlo di <b>skin</b> particolari anche animalesche (furry), o umane, attingendo all'inventario, sia comprando oggetti appropriati nei negozi sono la parte preponderante di SL, soprattutto esistono negozi di moda: e i prezzi variano molto dal gratuito o quasi, ai prezzi alti degli negozi più rinomati.
HUD	Script complessi che si presentano sotto forma di oggetti o di particolari telecomandi che consentono azioni e procedure avanzate - Dall'aeronautica al HUD up display - e dal mondo dei videogiochi: è il HUD usato nel mondo dei videogiochi per indicare le informazioni visualizzabili durante il gioco in una sovrainpressione...
Inventory	L'utente, anche free, che entra in SL ottiene un zainetto con dentro un corredo minimo per la sopravvivenza e per migliorare il proprio aspetto. La gestione dell'Inventory, dopo un po' di acquisti, gratuiti o onerosi, può diventare un vero lavoro retribuito.
Free	Si trova di tutto gratis, dalle case, agli oggetti di arredamento, ai vestiti, alle skin (aspetto per l'aspetto) alle protesi sessuali. Oggetti più raffinati e personalizzati sono però a pagamento e possono richiedere l'investimento di alcuni stipendi.

Formazione

La valenza educativa di SL è abbastanza intuitiva. SL di per sé: è un ambiente tridimensionale, nel quale l'interazione è consentita in maniera sincrona, con modalità aumentate: testuale, audio e anche con video - sia pure con procedure un po' complesse. È possibile incorporare fasi o messaggi vari nei percorsi, è possibile sfruttare le potenzialità di SL in server applicativi aggiunti.

Ineressante, per esempio la navigazione internet condivisa, o l'esplorazione di Google Maps. Alcune istituzioni educative vanno studiando applicazioni particolari da integrare in SL per la somministrazione di sondaggi, per calibrare gli interventi e per avere retroazioni attendibili di interventi educativi, altri sperimentano l'integrazione con piattaforme e-learning, come per esempio Sloode, o come programmi che consentono di somministrare prove, di verificare, di leggere file rss, o di scambiare contenuti multimediali.

Le diverse discipline hanno la possibilità di simulare esperimenti, da svolgere in presenza e di ottenere immediata verifica.

La costruzione può avere un ambito particolare, quanto è complessa, ed è sostenuta dall'uso di strumenti spesso complessi e anche potenti, con i quali costruire piccoli applicativi da inserire in prim.

Con SL ovviamente non ci sono soste all'aeroporto, ritardi di aerei o di treni, o prenotazioni d'albergo che andate a male... i costi per le attività internazionali cooperative tendono ad assimilarsi ai puri costi di connessione internet.

Ovviamente, SL è per adulti e quindi parlando di formazione ci si riferisce a quella degli adulti, o di docenti in servizio o di ricercatori.

In effetti, SL sopperisce al bisogno di presenza, non parlerei di utilizzo per pratiche di cui si può fare a meno. o per cui è più immediato usare un forum o una videoconferenza.

Per gli adolescenti esiste una grid dedicata, che dovrebbe garantire una maggiore sicurezza e tranquillità d'uso.

Inoltre si vanno sviluppando numerose iniziative che tendono a consentire l'uso di grid opensource. parliamo in un apposito paragrafo.

Foto e Machinima

Su flickr, esistono raccolte di album infinite con immagini in sl.

Scattare una foto in sl è possibile in modo semplice e veloce dal client.

Una volta era possibile girare un video semplicemente dal client. Oggi pare non più possibile, però di

	<p>contenuti di sl è possibile farlo con programmi sia in win che in mac e linux.</p> <p>Alcuni video sono famosi, e pubblicati su YT, ha contato anche migliaia di spettatori.</p> <p>Esistono siti appositi che ospitano i video girati che possono esser proiettati all'interno del view (Koinup, per es.)</p>
SLIM	<p>E' un recente client che serve a chattare con ar presenti in sl, senza entrarci con il viewer. In It poco usato (nessuno dei miei contatti lo sta us ma in realtà potrebbe essere uno strumento pe consentire di partecipare ad eventi anche form senza doversi sottoporre al lag, tipico delle zon affollate.</p> <p>Teniamolo presente per le nostre iniziative form</p>
Lips	<p>Da qualche tempo è standard la possibilità di e il movimento delle labbra, ciò conferisce ai disc dell'avatar un'ulteriore parvenza di verosimiglia</p>
Lag	<p>Parola molto frequente, che significa ritardo, d sovraccarico del server, che spesso costringe g ad uscire per rientrare sperando in tempi migl può verificare in qualsiasi momento, purtroppo di solito giustificato quando in una land, in una raggruppano numerosi utenti, per assistere a performance, a manifestazioni, ad eventi...</p>
Pedofilia	<p>Una balla diffusa dai giornali: in sl non possono minorenni - per evitare attacchi basta mettersi se si vuole proprio evitare un incontro basta teleportarsi altrove</p>
Gesti, animazioni e script	<p>Già all'avatar neonato, viene fornita una dotazi gesti, validi aiuti, come le smiley per interagire</p> <p>Come i vestiti, gesti e animazioni sono disponibili gratis o a pagamento, come anche infiniti scrip far fare al proprio avatar infinite azioni: da sem gesti di saluto, ad azioni elaborate. Ce ne sono moltissimi, disponibili anche gratuitamente.</p> <p>Uno strumento per semplificare la vita a chi vu inventare script può essere <b>scratch4sl</b>, gratuit</p> <p>I gesti possono essere sfruttati per far recitare nostro avatar parti da poter riprendere e sfrutt le nostre pubblicazioni, o per fare teatro, per e</p>
Traduttore	<p>L'inglese non è d'obbligo, ma può servire, ma i incontrare utenti di tutto il mondo, allora un tra può essere comodo. <b>Babbler</b> è un esempio di traduttore gratuito.</p>

Gruppi	Quando si atterra in un'isola, una sim o una lar spesso si viene invitati a far parte del gruppo. Il gruppo condivide obiettivi o interessi. Far parte di un gruppo significa avere una vita sociale intensa, ricevere una quantità di inviti, di messaggi, e mentre si entra in sl per i fatti propri.
Partner	Si può ufficializzare un rapporto, e spendendo dichiarare al mondo intero che si ha un partner. Divorziare è però più caro, occorrono 25 l\$...
Lavoro	Anche gli utenti senza proprietà possono cimer attività retribuite. Il primo lavoro, facile da trovare poco redditizio, è quello di fare presenza in qualche land, semplicemente stando seduti, o facendo pulizie o ballando, per attirare altri visitatori. Ovvio che i compensi sono irrisori. Vi sono attività meglio retribuite, come il pr, o buttafuori, o il dj, ma vivere di sl non è certo p
SLURL	E' url di una sim in sl, a volte segnalata anche grafica nella mappa della corrispondente pagina ma spesso solo accennata. Memorizzare una slurl in un notecard è un buon modo per avere un database di sim da visitare, e da consigliare, eventualmente...
Griever	Avatar molesti che disturbano in vari modi (una quali ingabbiare gli altri) la quiete degli altri avv agiscono da singoli, in gruppo o in maniera organizzata. E' vero che ogni abuso può essere segnalato ai ma spesso il guaio è fatto, e la prossima volta evita di entrare, piuttosto che subire questi dis bullismo purtroppo si trasferisce e diventa anche virtuale.
Report - abuse report	Una relazione rivolta ai Linden su un danno su chi abusa degli altri o va contro leggi del mondo virtuale l'ordine.
Escort	Accompagnatrice, e qualcosa di più, per denaro
Attività educative	Molte università hanno la sim, e hanno un'inter attività, soprattutto promozionale, perché molto spesso i corsi sono deserti... o quasi.

Mature	sono le terre riservate a contenuti espliciti
PG	terre riservate a tutti
Money trees (ehehe?????)	Alberi da cui raccogliere linden dollars
Ruthed	Quando per motivi di lag, l'avatar non ha le sessioni dovute, ma quelle di Ruth, la prima donna... s... lei...
Sandbox	Terre disponibili per far costruire chi vuole essere
afk	Away from keyboard - per avvertire gli altri avatar che non si può in quel momento rispondere
gorean	Pur non interessato alla cosa, mi è accaduto di dovermi imbattemi in personaggi del genere, ispirati dal romanzo di J. Norman. Ve ne sono molte di cose di questo tipo. La sottomissione, almeno virtuale, pare che esista ancora...
Lost and Found	Quando si costruisce, può capitare di lasciare per un land non di proprietà... dopo un po' questi oggetti vengono restituiti nella cartella dell'Inventory apposita: ogni oggetto in SL ha suo numero di identificazione specifico, una specie di codice a barre che consente di risalire al proprietario.
Nudità	Bandita di solito con cartelli vari, ma comunissima in ogni land, in quanto gli avatar possono cambiare d'abito dove capita...
Dipendenza	Come il computer, la chat, la navigazione anche nei mondi virtuali si prospettano interrogativi relativi alla sicurezza e alla dipendenza. Ambedue gli argomenti sollecitano la riflessione da parte degli operatori e la formazione. Non intendiamo affrontare questi problemi, ma segnalare la consistenza ed invitare chi ha gli strumenti a suggerire le opportune forme di prevenzione o di intervento.

Affari	C'è chi tenta di vendere qualcosa, magari se si può per guadagnare qualcosa, ma è difficile, anche a volte, perché se ne trova tanto gratis.
Identità	Discorso lungo, con cui sono abbinate problematiche (crisi, doppia, incerta) psichiche e psichiatriche.
Zombie	Articolo della Stampa diceva che si era una terra di morti viventi. Ci fu subito una manifestazione di protesta...
Crisi	SL è in crisi, si è ritirata la tale azienda, si è ritirata l'altra... Ogni giorno una notizia del genere, quasi tutti i giornali hanno spazio da riempire. Difficile dire se i Linden vantano crescite di numeri, delle persone che conosco io, quasi nessuno sa cosa sia, né mostra molto interesse, ma in rete ci sono tante pubblicazioni, resoconti, ecc. Boh! E' vero che è un casino usare il viewer, complicato, pesante, e che per girare un video devo fare due sessioni, perché o non compare tutto il mondo, o non riesco più a nuovermi... Per la formazione, le possibilità interattive saranno spettacolari, ma prima si dovrebbe risolvere il problema della stabilità come anche quello della gratuità. La risposta sarà in OpenSim? O in S3D? Ah saperlo!
SIM	In SL le sim sono moltissime, e ognuna ha da offrire una propria caratteristica: visitarne una a volta, impiegare meno di mezz'ora, per altre, occorre passare intere giornate (incidenti, cadute e lag permettendo), ma una volta visitate, tornarci è semplice e di solito è un'esperienza di apprendimento non indifferente.
OPENSIM	Verso grid libere. Già con Second Life, inserendo all'avvio un opportuno script è possibile visitare un open. Ma nel frattempo è uscito anche il client Open Sim, che all'avvio consente di configurare la propria navigazione, selezionando la Grid nella quale navigare.

SLT

Second Life Time: è il fuso orario della California. Gli eventi che vediamo riportati o annunciati in Second Life, nei gruppi o nelle mail che riceviamo, sono solitamente con l'orario in SLT, che va quindi attentamente valutato, anche perché invece nelle land italiane il nostro fuso orario, per comodità sia dei promotori che dei possibili utenti. Ma come dicevo, stiamo cercando di non fare confusione o rischiamo di perdere un'occasione al quale teniamo.

## Second Life e Scuola3d

Come e soprattutto perché entrare in Second Life? Cosa ci si può trovare di interessante? In questo video diamo uno sguardo veloce alle funzioni e alle possibilità di questa piattaforma virtuale anche nell'ottica della formazione. Un video parallelo viene fatto da Nicomarti su Scuola 3d, e ognuno potrà farsi un'idea approssimativa delle due piattaforme.

1. Caratteristiche del viewer
2. L'ingresso, l'orientamento
3. L'avatar, come si gestisce e sua manutenzione
4. Scoprire sim e isole
5. Fare soldi
6. Costruire
7. Compito formativo e compiti sociali
8. Possibilità di arricchimento
9. Finalità ed altro

**Nicoletta Farneschi**  
e  
**Romolo Pranzetti**